

# Das Laster vermeiden, die Sünde fliehen und die Tugend wählen!

Die deutsche [Jugendschutz-Behörde](#) für die [Förderung der Tugend](#), die Vermeidung [des Lasters](#) und die [freiwillige Selbstkontrolle](#) sucht jetzt auch [im Internet](#) nach Sündern. „[Unmoralisches Verhalten](#)“ seien aus Sicht der Behörde unter anderem [Gotteslästerung](#), Werbung für den [Verkauf von Wein](#), [Homosexualität](#) und [Menschenhandel](#).

---

## Mondänes Kleinstadtleben

Neuville-sur-Mer  
eine kleine Stadt an der Côte d'Azur

Haben nicht alle schönen Dinge, denen wir in unserem Leben begegnen eine Schattenseite?  
Entdecken Sie, was sich hinter der Fassade verbirgt.

Rollenspiel für Erwachsene

\*\*\*Neuville-sur-Mer

Deutschsprachiges Rollenspiel für Erwachsene in einer französischen Kleinstadt an der Côte d'azur. Themen: Sex & Crime, mondänes Kleinstadtleben, BDSM, Erotik.  
<http://everesthills.wordpress.com/>

Neuville-sur-Mer, Neuville-sur-Mer, (52, 236, 27)

Teleport Show on Map

Habe ich abgeheftet unter „was es so alles gibt“. Ich war da noch nicht (virtuell). Aber es ist schon klar, dass man anspruchsvolles Rollenspiel für Erwachsene nur in Secondlife veranstalten kann, wenn man auch über den Plot und das Ambiente selbst bestimmen will.

---

**Smalltalk**

**2.0**

**oder:**

# Geschäftlich im hohen Norden unterwegs



Eigentlich wollte ich einen schon begonnenen Artikel fertigzuschreiben, aber ich habe nun doch beschlossen, heute zu relaxen, was nach drei Tagen und jeweils 12 Nachtschicht hintereinander auch erlaubt sein sollte. Auch ein Tagesseminar Krav Maga „Abwehr von Messerangriffen“ werde ich ausfallen lassen. Stattdessen werde ich am Abend in Secondlife unterwegs sein, dort habe ich auch genug zu tun. Außerdem erscheint am Montag wieder die englischsprachige Wochenzeitung „New Voice of Gor“, die ich herausgebe und produziere und schreibe – mittlerweile die 144ste Ausgabe im dritten Jahr.

Mein Avatar ist der mit dem weißen Pelzmantel. Wir sitzen an einem virtuellen Feuer in [Mjolnir](#) (SLURL). Kurz darauf wurde das Dorf von einem Dutzend Krieger überfallen, und ich musste in die Tunnel flüchten, weil es dummerweise und überraschend meine ärgsten Feinde waren, die aber gar nicht wussten, dass ich im hohen Norden Gors unterwegs war. Das hätte dumm ausgehen können. (99 Prozent der geneigten Leserinnen und wohlwollenden Leser ~~verstehen nur Bahnhof~~ schütteln jetzt missbilligend die Köpfe und wenden sich anderen Blogs und Websites zu, die sich ernst und schmallippig politischen

Themen widmen.)

*Torvaldsland (noun): cruel, harsh, rocky land located northwest of the Hrimgar Mountains, above the Northern Forests and below the Polar Plain with which it shares the shores of the Artic Sea. Area commonly taken to start with the thinning of the great forest trees northward; it is northwest up the coast from the Vosk delta. The Skerry of Einar, by the Rune-Stone of the Torvaldsmark, marks the boundary of the Torvaldsland and the south. The Stream of Torvald, a current, moves eastward to the coast and then north; like a broad river in the sea, pasangs wide. The temperature is warmer than the surrounding water and helps warm Torvaldsland, without this current the people couldn't live. Torvaldsland is a cruel, harsh, and rocky land with little arable soil. Though not treeless, it is a bleak land. Ka-la-na and temwood cannot grow there and are highly prized. The men are used to the cold and accustomed to war and the labor of the oar and are seamen, traveling in their oared Serpent ships in search of parsit fish. The Torvaldslanders are fierce and aggressive warriors, preferring the great axe as their weapon. They hold to old gods, like Odin and Thor, and are much like the Vikings of Earth.*

(Book 9: [Marauders](#) of [Gor](#), pages 55-56)

---

## **Tancred's Landing by night**



Mein Hauptquartier in Second-Life-Gor...

---

# Die hohe Kunst des virtuellen Bauens oder: Tancred's Landing, revisited



