

Hauen und Stechen – Nachbesprechung



Gestern hatte ich ein größeres Rollenspiel-Event organisiert, Hauen und Stechen inklusive. Wir mussten einen Aufstand in den Salzminen der [Oase von Klima](#) unterdrücken, was uns nach ca. eine Stunde Wüsten- und [Höhlen](#)krieg auch gelang, obwohl wir beinahe verloren hätten.

Leider mussten wir noch ein Dutzend Leute abweisen, weil [die Sim](#) zu voll war.