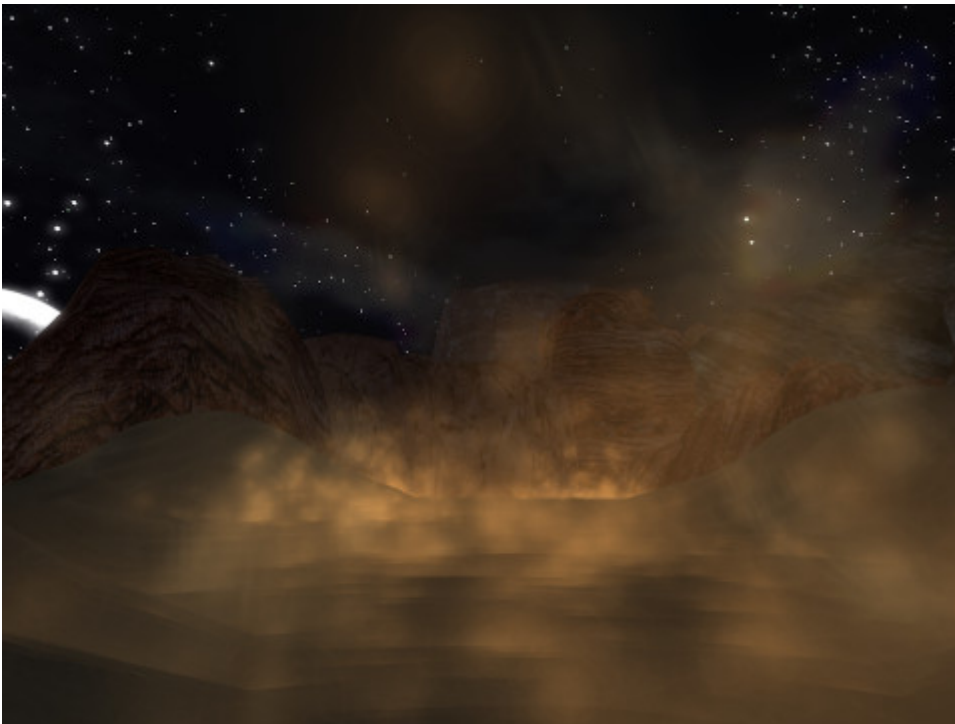
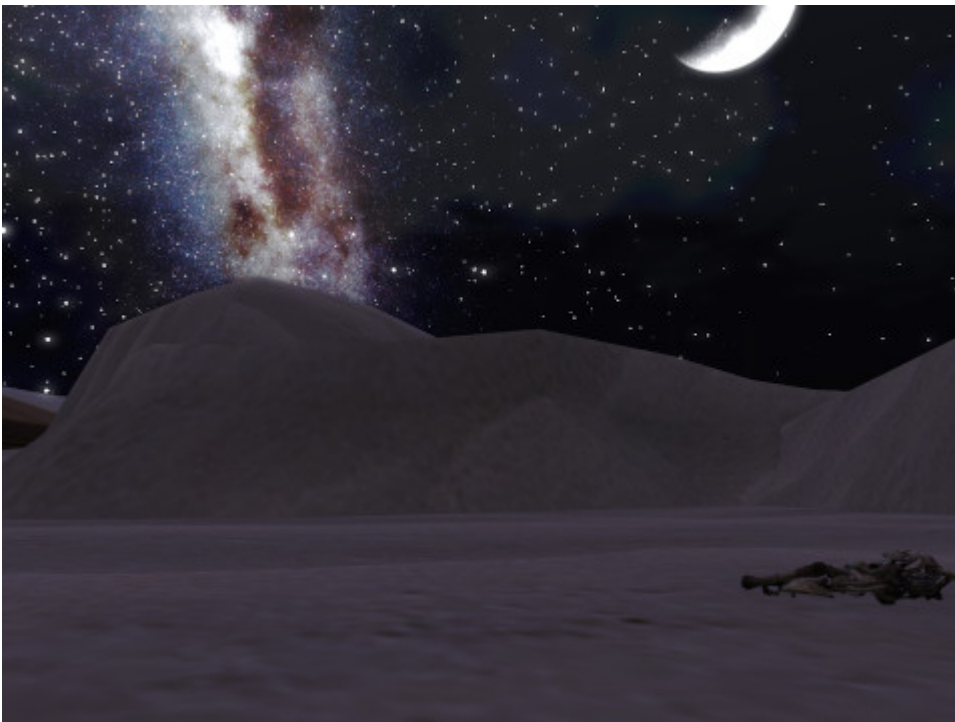


Das sandige Dutzend



Ich muss noch nachtragen, wie es ausgegangen ist: Wir 12 Mann haben vier [Kurii](#) plattgemacht. Wobei zu sagen ist, dass ein Kur in Secondlife ein so genanntes [beast meter](#) (ein gescriptetes Attachment) tragen muss. Avatare sind ab Werk unkaputtbar. Tragen sie jedoch ein „[Meter](#)“, kann man sie eventuell umhauen, wenn die Sim-Konfiguration das technisch

aktiviert hat. Ein *beast meter* macht den Avatar ungefähr drei Mal so stark wie jemanden, der ein normales Meter trägt. Mit einem virtuellen Schwert muss ich vier Mal treffen, dass der Gegner umfällt und für einige Minuten liegen bleibt. Bei einem Kur wären das 12 Hits. Wir waren also nicht schlecht, zumal die Kurii zurückschossen.



[2022/10/30 12:23] M. J.): It was amazing ! =D Kudos to the builders for such an ingenious design. We had a whole

adventure of it, that included desert dust storms, the mirage in the desert, and sinking sand pit that almost swallowed Zazu [Name] whole.

Das freut einen, zumal ich der alleinige *builder* bin. Stelle mir ein Vorstellungsgespräch bei einer IT-Bude vor: „Was können Sie besonders gut?“ – „Virtuelle Wüsten und geheimnisvolle Höhlen, Sandstürme inbegriffen.“ – „Wir melden uns.“ #simdesign

