

Firestorm: Perspektiven









Ich habe mit den unzähligen Features des [Firestorm-Viewers](#) für Secondlife herumgespielt. (*Firestorm Release 6.5.3.65658* – was ist denn das für eine bescheuerte Versionsnummer?) Die neueste Version bietet 30 Kamera-Filter (für Screenshots, oberstes Bild). Damit kann man interessante Effekte erzielen – hier immer dasselbe Motiv ([meine Sim](#)). Ganz unten sieht man das Panorama der kleinen Stadt ganz ohne Filter, nur mit maximaler Grafik-Einstellung. Dazu braucht man einen Gamer-PC und eine Grafikkarte vom Feinsten. Sogar ich schalte bei normalem Spiel ein paar Stufen herunter, weil *ultra graphics* die Spieler beim Herumrennen und Herumballern ausgebremsten. Das liegt auch an dem Flaschenhals der eigenen Internet-Geschwindigkeit und an der Tatsache, dass die Server von [Lindenlab](#) in Kalifornien stehen.