

Bad Asses



[GorWiki](#): „Treve ist eine Stadt in den Voltai-Bergen. Die genaue Lage der Stadt ist nicht bekannt, nur ihre eigenen Bürger wissen darüber Bescheid. Es gibt keine Handelswege nach Treve. Aufgrund der isolierten Lage sehen sich die Tarnkämpfer Treves genötigt, jedes Jahr zur Herbstzeit eine andere Stadt zu überfallen und deren Vorräte zu rauben. Treve ist besonders

wegen seiner Tarnkämpfer bekannt, die sich auch als Söldner verdingen und allgemein gefürchtet sind. Die Tarnkämpfer Treves können es sogar mit den Legionen von Thentis und Ar aufnehmen.“

Das ist mal ein anspruchsvoller Plot. In Englisch klingt das Fantasy-Ambiente viel besser:

Treve is a hidden city, it is understood that if your character somehow gains knowledge of its whereabouts you will have a target on the back of your head, your character will be hunted, captured and very possibly killed, we advise that you think before you act, we understand Treve can be quite the temptation to find, even for characters that have no knowledge of Treve, but finding it the incorrect way is dangerous to your character, and anyone your character might tell if you do find Treve icly. Keep in mind that if you plan on re-rolling a character to be „Born of Treve“ with the intent to „Betray“ Treve, that character will also be targeted, hunted, and most likely killed. We take IC Actions very seriously, and if you cannot handle In Character Actions = In Character Consequences, we suggest you hold off on trying to find treve, or creating a Treven character with the sole intent of betraying the oath to the Home Stone. This has been your warning, do not cry if you find your character bound and about to be killed for not listening to it.

The Story here, is that Treve has made the Village of Minus its vassal village, and oversees its laws and protection. Some are From Minus, others that live in Minus, might actually be Trevian.

Was macht mein Avatar da im Dorf [Minus](#)? Ich habe eine Stunde gebraucht, bis ich mein Anliegen den richtigen Leuten *in character* darlegen konnte. Wenn man *bad asses* anheuern will, ist man dort richtig. Am Wochenende wird eine virtuelle Stadt eine böse Überraschung erleben...

Die Sim-Regeln sind ziemlich klar und für Neulinge vermutlich

einschüchternd:

So, You want to enter Treve. Lets get one thing straight, if you enter Treve incorrectly, you will be killed, its that simple, entering Treve incorrectly will get your character killed and quickly. Treve is a hidden city, nobody truly knows the route or way in unless they are Treven born, or have been given citizenship by the Ubar through correct in character methods.

The incorrect ways to get into Treve:

1. Flying directly into Treve – This will get you downed, and likely killed.

2. Finding your way through the hidden pathways to the hidden Gates of Treve – This is a way to get into Treve, but you will still likely be downed once you cross a certain threshold and depending on the situation, you may be killed.

Ich kenne mich da zum Glück aus und wurde natürlich nicht umgebracht. Es gab schon viele [gescheiterten Versuche](#), diesen Plot auf einer Sim in Secondlife zu realisieren. Dazu braucht man aber auch Rollenspieler, die mit den [großen Vögeln](#) fliegen und gleichzeitig herumballern können. Das ist gar nicht einfach.

Gestern hab eich mich aber [im Schnee herumgetrieben](#).