

Avatare sehen dich an, reloaded







Man darf natürlich nicht erwarten, dass ausgerechnet beim Fantasy-Rollenspiel die traditionellen Geschlechter-Klischees in Frage gestellt werden, obwohl die Hersteller (oder sagt man Produzenten?) der [Avatare](#) bzw. deren Upgrades vom Standard-Avatar in [Second Life](#) das ändern könnten. Männer gucken böse, und Frauen gucken süß und lieblich. [Gor](#) steigert das alles noch ins beinahe Lächerliche.