

Polygon Mesh



Nur mal kurz zwischendurch: Das ist eine Statue in Second Life, die mit [Mesh](#) gemacht worden ist. Das kann ich noch nicht wirklich, das *fucking manual* für [Blender](#) ist fast so schwer wie Mandarin, und ich habe nicht die Zeit dazu. Mehr dazu bei [Wikipedia](#) – ein nützliches Thema für Hersteller von Computerspielen.