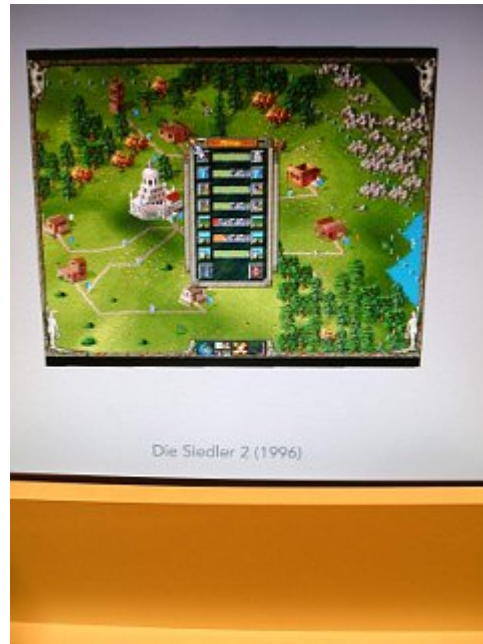
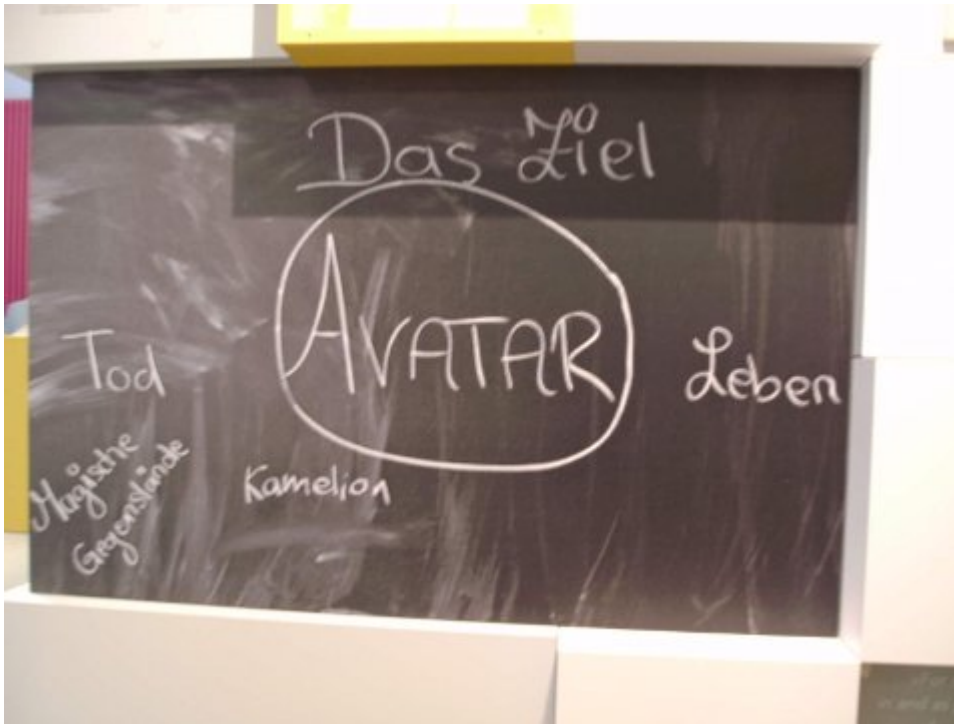


Das Ziel: Tod, Leben, Avatar







Heute haben ich mir das [Computerspielemuseum](#) angeschaut. Wie zu erwarten war, hat das großen Spaß gemacht. Ich musste ununterbrochen schmunzeln.

Hätte man sich jemals vorstellen können, dass ein Comondore, mit dem ich vor einem Vierteljahrhundert gespielt habe, heute hinter Glas in einem Museum zu bewundern ist? Wo ist eigentlich mein Atari, mit dem ich meine ersten Bücher geschrieben habe? (Den habe ich irgendwann verschenkt, ich Dummkopf.)

Man lernt viel über Kultur – für Schulklassen sollte ein Besuch Pflicht sein. Wie aber archiviert man die [Geschichte de 3D-Welten](#) und deren Comic-artigen Anfänge wie [Worlds Away](#) aka „Phantasus“? (Das habe ich damals noch mit einem Modem gespielt – kaum zu fassen.)